

CHAMPIONNAT INTER-CLUBS MATCH-PLAY DE HAUTE-SAVOIE

RÈGLEMENT 2019 (2020 bientôt disponible)

1- Préambule

Le Comité Départemental de Golf de la Haute Savoie organise le Championnat Inter-Clubs Match-Play de Haute-Savoie.

2- Conditions de participation

2.1- Pour les Clubs

- Seuls les Clubs adhérents à la FFGolf et au Comité Départemental de Golf 74 avec terrains répondant aux critères d'étalonnage peuvent participer.
- Un club ne peut inscrire qu'une équipe.

2.2- Pour les équipiers

- Doivent être membres et licenciés de l'Association Sportive du Club qu'ils représentent
- Doivent être à jour de leur certificat médical (enregistré auprès de la FFG)
- L'index pris en compte est celui figurant dans Fléole à la date de la rencontre

3- Engagement

- L'inscription des équipes doit être réalisée avant le 15 Mars 2019 en remplissant ce formulaire https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSckhb2d7Qg-TBi3EIKSRgVqYDF8GB-kilZevneTs2XKlxARXQ/viewform?usp=sf_link
- Le droit d'inscription par équipe est de 200€ (chèque libellé à l'ordre du CD74 et envoyé au moment de l'inscription)
- Le capitaine de chaque équipe (ou son représentant) se présente le jour de chaque rencontre avec la liste des 6 joueurs (répondants aux critères de participation) avec leur index à jour.
- HANDICAP MAXIMUM : 24 ou ramené à 24 si au-dessus

4- Formes de jeu

4.1 - Phase Préliminaire

Jusqu'à 8 équipes, la phase préliminaire du Championnat se déroulera en 1 Poule.

Au delà de 8 équipes, la phase préliminaire se déroulera en 2 Poules (Nord et Sud)

Les équipes se rencontrent en matchs « aller simple » (comme les 6 nations au rugby : 1 année sur 2 à domicile, inversion l'année suivante) toujours sur 18 trous (1x 18 ou 2x 9).

Entre le 15/6 et le 30/09.

Le premier départ de chaque rencontre devrait avoir lieu à 9H30.

Si une date ou les horaires de jeu devaient être modifiés, ils pourraient l'être en accord des deux capitaines (la rencontre devra néanmoins être jouée avant le tour suivant).

Le Club receveur invite le Club visiteur pour les green fees et les déjeuners.

A l'issue de chaque rencontre, le Capitaine jouant à domicile devra transmettre les résultats et une photo le jour même afin qu'une page internet puisse donner les résultats en temps réel.

Formule de jeu : MATCH – PLAY

Equipes de 6 joueurs : - 2 doubles en Greensome. (Le handicap de chaque équipe est égal à la somme (arrondi à l'entier le plus proche, si "#,5" arrondi à l'entier supérieur) de 60% de l'**index** du meilleur joueur et 40% de l'**index** de l'autre joueur.)

- 2 simples

Chaque capitaine choisit quels joueurs jouent les doubles pour son équipe.

Les matchs partent par ordre d'handicap.

Coups rendus : $\frac{3}{4}$ du Hcp (pour les simples et les doubles) (arrondi à l'entier le plus proche, si "#,5" arrondi à l'entier supérieur).

Simple :

Victoire 3 Points
Match nul 1 Points chacun
Défaite 0 Point

- 1 Point en cas de forfait (par joueur forfait)

Doubles :

Victoire 6 points
Match nul 2 points chacun
Défaite 0 Pts

- 1 Point en cas de forfait (par joueur forfait)

4.2- Phase Finale

4.2.1- Terrain

- La finale se déroulera sur un parcours désigné par le comité d'organisation dans un rayon de 150 km par rapport à Annecy (les 14 et 15 Octobre)
- Les 2 jours de finale auront lieu sur le même parcours
- Un forfait couvrant 2 green-fees, le repas du 1er soir et le repas du 2ème jour à midi devra être réglé par chaque Club par chèque libellé à l'ordre du CD74 et envoyé avant le 30 Septembre (environ 150€ par joueur).
- L'organisation et le paiement des autres repas et de l'hébergement sont à la charge de chaque Club.

4.2.2 Formules de jeu

Toutes les parties se jouent en double le 1^{er} jour : MATCH-PLAY BRUT

Attribution de points identique à la saison régulière pour les doubles

Tirage au sort des duels (2 doubles d'un même Club ne peuvent pas se rencontrer).

Chaque club définit lui-même la composition de ses équipes de double avant le tirage au sort.

6 joueurs par club (peuvent changer sur les 2 jours)

- 1 partie en greensome
- 1 partie en 4 balles meilleure balle
- 1 partie en Foursome

Si moins de 8 équipes, avec 1 poule en saison régulière :

Un classement provisoire est fait le soir du 1^{er} jour pour déterminer les matchs du lendemain, en additionnant les points : saison régulière + points du 1^{er} jour de finale

Toutes les parties se jouent en simple le 2^{ème} jour : tout en MATCH-PLAY tout en BRUT SHOTGUN

Attribution de points identique à la saison régulière pour les simples

GRANDE FINALE : 1^{er} vs 2^{ème} (joueur N° 1 (meilleur index)contre joueur N° 1; 2 contre 2; etc ...)

FINALE de PODIUM : 3^{ème} vs 4^{ème} « «

FINALES DE CLASSEMENT : 5^{ème} vs 6^{ème} « «

7^{ème} vs 8^{ème} « «

RÉSULTATS en fin de parties (vers 14h.30 – 15h.00) pendant le repas.

Si plus de 8 équipes, 2 poules (Nord et Sud)

Saison régulière identique pour les 2 poules

Finale :

Sans reprise des points accumulés en saison régulière.

Mêmes formules que pour 1 seule poule, mais matchs :

1^{ère} Place : 1^{er} Poule Nord vs 1^{er} Poule Sud (Vainqueur « Champion de Haute-Savoie »)

3^{ème} Place : 2^{ème} Poule Nord vs 2^{ème} Poule Sud (Vainqueur 3^{ème} de Hte-Savoie)

Les autres équipes, ne pouvant accéder au podium, se rencontrent entre elles.

5- Trophées

- Un trophée récompensera le Club vainqueur
- Un trophée récompensera la dame ayant marqué le plus de points au cours de toute la saison
- Un trophée récompensera l'homme ayant marqué le plus de points au cours de toute la saison

6- Comité d'épreuve

Jean-Michel Hirschwald, Vital Baud, Pierre Julien